

RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEWAAN PERALATAN CAMPING BEBASIS ANDROID (STUDI KASUS: TOKO MALANG CAMP)

M. Rizqi firmansyah¹, M. Taqiyyuddin Alawiy², M. Jasa' Afroni³

Universitas Islam Malang

¹ 21701053051@unisma.ac.id, ² taqiyyuddin.alawiy@unisma.ac.id, ³ jasaafрони@unisma.ac.id

Abstract

Currently, there are not many camping equipment rental applications based on Android in every camping equipment rental shop specifically at the Malang camp store, the rental system at this Malang camp store has two types, the first comes directly to the store and the second is online ordering (via whatsapp) for the online ordering process is currently quite long, because customers have to wait for confirmation of the availability of goods and the admin has to confirm one by one the customers who ask the availability of the goods to be rented, the Malang camp application based on android is very helpful in carrying out the rental process for shop owners and tenants goods because in the Malang application there is an item upload feature in this admin menu to assist admin users in adding information related to items on the menu and the item rental feature in the customer menu helps in knowing the availability of goods in real time.

Keywords— Rentals, Malang camp application, android.

Abstraksi

Pada saat ini aplikasi persewaan peralatan Camping berbasis android masih belum banyak di setiap toko persewaan peralatan camping khusus nya di toko Malang camp, sistem persewaan di toko malang camp ini ada dua jenis yang pertama datang langsung ke toko dan kedua pemesanan online (via whatsapp) untuk proses pemesanan online pada saat ini cukup lama, di karenakan pelanggan harus menunggu konfirmasi ketersediaan barang dan admin harus mengkonfirmasi satu persatu pelanggan yang menanyakan ketersediaan barang yang akan di sewa, adanya aplikasi malang camp berbasis android ini sangat membantu dalam melakukan proses penyewaan baik pemilik toko dan penyewa barang dikarenakan di dalam aplikasi malang camp terdapat fitur upload barang di menu admin ini untuk membantu pengguna admin dalam menyampaikan informasi terkait barang yang di sewakan dan fitur sewa barang di menu pelanggan membantu dalam mengetahui ketersediaan barang secara realtime.

Kata Kunci— Persewaan, Aplikasi malang camp, android.

I. PENDAHULUAN

Jika akan melakukan wisata alam baik mendaki gunung ataupun camping di pantai, wisatawan harus mempersiapkan segala sesuatu dengan matang semisal peralatan yang harus di bawah saat pendakian ataupun camping terutama peralatan P3K untuk menjaga-jaga jika pada saat berwisata alam mengalami kecelakaan. Karena kegiatan berwisata ini tergolong berbahaya.

Ini menjadi prioritas utama sebelum berpetualang ke alam untuk memenuhi kebutuhan dan perlengkapan pendakian seperti tas carrier, sepatu hiking, tenda,

kompas, jaket, sleeping bag, peralatan masak, dan lain- lain.

Pada saat ini perlengkapan camping semakin banyak tersedia baik di jual maupun di sewa beragam alat camping yang tersedia pada saat ini, tetapi kebanyakan masyarakat memilih untuk menyewa daripada membeli di karenakan harga dari peralatan tenda termasuk mahal, maka dari itu banyak sekali toko yang membuka jasa persewaan peralatan camping, namun sejauh ini belum ada yang pelayanan/pemesanan secara online atau berbasis android terutama di kota malang.

Malang Camp adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang persewaan tenda

camping di daerah Malang kota. Pada saat ini sistem booking di perusahaan tersebut masih menggunakan via Whatapp atau gaway dan datang langsung ke toko, dari sistem yang ada sekarang ada beberapa kekurangan seperti lamanya proses booking karena pelanggan setia di toko tersebut tidak tau informasi secara realtime stock tenda pada saat mau

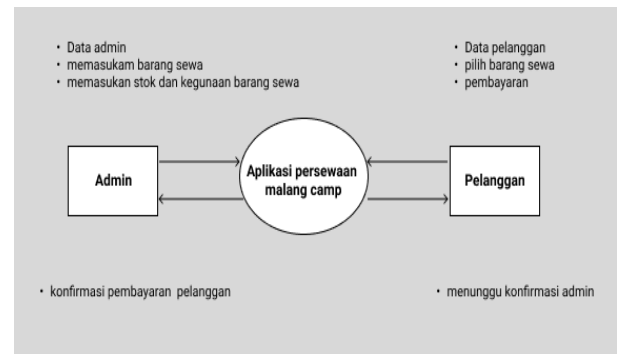
memesan tenda Dan Saat ini juga di indonesia masih dilanda pademi covid-19 yang masih meningkat. dan pemerintah sekarang menghimbau masyarakat melakukan 3M yaitu mencuci tangan, menjaga jarak, mejauhi kerumunan. hal ini dilalukan pemeritah agar penyebaran wabah covid- 19 tidak meluas. maka dari masalah tersebut menjadi ide utama untuk Rancangan aplikasi mobile ini untuk mengatasi Pemasalahan tersebut. Dan harapanya hadir nya aplikasi persewaan peralatan camping ini tidak hanya untuk memudahkan pelanggan ataupun Admin tokoh dalam pemesanan sebuah Peralatan camping, tetapi juga adanya aplikasi ini untuk mendukung pemeritah dalam mencegah kerumunan di dalam toko ini sejalan dengan himbuan Yang di ajurkan oleh pemeritah saat ini. Hasil dari pemikiran dan urain di atas di tuangkan di dalam sebuah penelitian dengan menggangkat judul “Rancang Bangun Aplikasi Persewaan Peralatan Camping Bebas Android Di Toko Malang Camp “

II. METODELOGI PENELITIAN

2.1 DIAGRAM KONTEKS

Pada setiap aplikasi memiliki data yang dikirimkan dan diterima oleh Admin maupun Pelanggan. Disini pertukaran data terjadi ketika Admin membuat akun pada aplikasi lalu Admin mengupload data barang yang di sewa dan memasukan stock barang yang tersedia beserta kegunaan dari masing masing barang, kemudian aplikasi akan menampilkan barang yang sudah di upload oleh Admin ke menu utama pelanggan. Untuk pelanggan jika belum mendaftar maka harus mendaftar baru bisa masuk ke menu utama lalu pelanggan memlih barang yang akan di sewa dan melakukan pembayaran jika sudah melakukan pembayaran maka pelanggan akan menunggu konfirmasi dari Admin

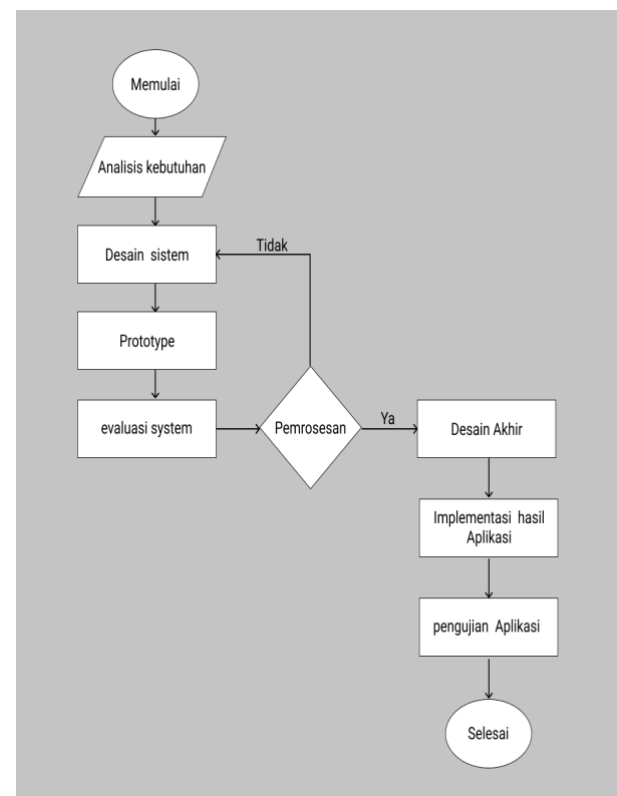
pembayaranya valid atau tidak. Dan Admin akan mengecek apakah pembayaran nya sudah benar atau salah.



Gambar 2.1 Diagram Konteks

2.2 LANGKA PENYELESAIAN MASALAH

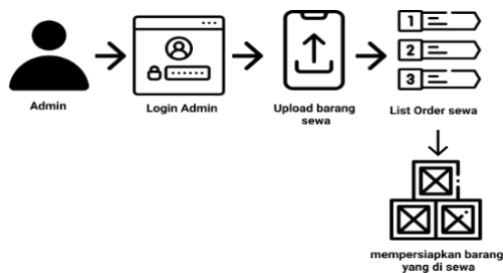
Pada langkah penyelesaian masalah ini diawali dengan analisis kebutuhan dimana pengerjaan akan berpacu pada apa yang ada dan akan melalui proses Desain awal sistem sampai menemui hasil yang diinginkan dan selanjutnya akan melalui proses pengerjaan program, Desain akhir, serta penerapan program sampai pada akhirnya pengujian program sebagai tahap akhir penelitian



Gambar 2.2 flowchart langkah Penyelesaian masalah

2.3 ALUR KERJA SISTEM

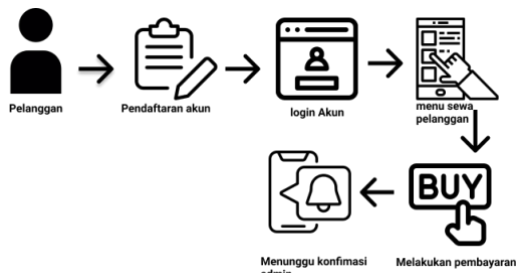
2.3.1 ADMIN



Gambar 2.3 Alur kerja sistem admin

Keterangan gambar 2.3 Sistem desain Admin yaitu : Admin supaya mengisi username dan password yang sudah di sediakan. Setelah melakukan login Admin bisa meng upload barang sewa serta mengisi data yang diperlukan, kemudian Admin mengecek list order sewa, lalu Admin mempersiapkan barang yang di sewa oleh pelanggan.

2.3.1 PELANGGAN



Gambar 2.4 Alur kerja sistem pelanggan

Keterangan gambar 2.4 sistem desain pelanggan yaitu : jika pelanggan belum mempunyai akun maka wajib mendaftarkan akun terlebih dahulu, di menu utama pelanggan akan memilih barang yang akan di sewa dan pelanggan bisa melihat kegunaan pada setiap barang yang akan di sewa, serta pelanggan mengetahui stock barang yang tersedia, jika sudah memilih barang yang di sewa, pelanggan diwajibkan untuk melakukan proses pembayaran, setelah melakukan pembayaran pelanggan menunggu konfirmasi ke Admin, apakah pembayarannya sudah sesuai atau tidak

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap yang perlu dilakukan sebelum membangun suatu sistem adalah menganalisis kejadian apa yang terjadi pada lapangan. Kemudian mencari kebutuhan yang sesuai untuk menutupi permasalahan pada kejadian yang ada di lapangan untuk kemudian dijadikan landasan usulan perancangan sistem.

3.1 TAMPILAN APLIKASI

1. SPLASH SCREEN



Gambar 3.1 Splash screen

Gambar 3.1 ini menunjukan bahwa jika pengguna membuka aplikasi, tampilan awal yang di tunjukan adalah gambar logo perusahaan untuk durasi yang ditampilkan yaitu 2 detik, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

2. PILIHAN LOGIN

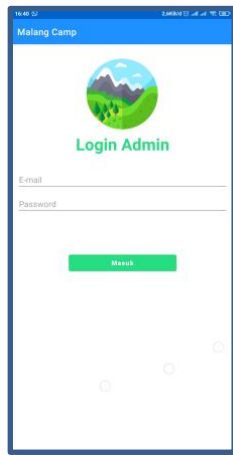


Gambar 3.2 Pilihan login

pada Gambar 4.2 menampilkan halaman pilihan login dan dua Button pilihan Login Admin dan pelanggan jika pengguna sebagai Admin toko memilih Button Admin atau jika

pengguna sebagai penyewa pilih Button pelanggan untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

3. LOGIN ADMIN



Gambar 3.3 Login admin

Gambar 3.3 jika pelanggan menekan *Button Admin* di halaman pilihan login, sistem akan menampilkan halaman login *Admin* dan menampilkan dua *Edit Text* berupa *Email* dan *password* yang sudah di sediakan, *Button* masuk untuk masuk ke menu utama *Admin*, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

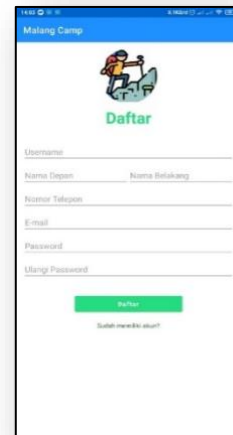
4. LOGIN PELANGGAN



Gambar 3.4 Splash screen

Gambar 3.4 menampilkan halaman login pelanggan jika pengguna menekan *Button* pelanggan di halaman pelanggan Email beserta password yang sesuai dengan akun yang sudah di daftarkan sebelumnya *Button* masuk, untuk ke menu pelanggan untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

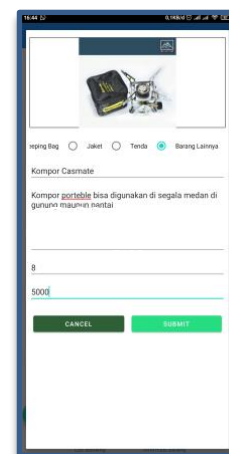
5 DAFTAR AKUN PELANGGAN



Gambar 3.5 Daftar akun pelanggan

Gambar 3.5 menampilkan halaman daftar akun jika pengguna menekan *Button* Text di halaman login pelanggan pada halaman daftar akun pengguna pelanggan harus mengisi semua yang ada di halaman tersebut supaya bisa masuk ke menu utama pelanggan dan akun jika pengguna menekan *Button* daftar secara otomatis data akun yang diisi akan disimpan ke database, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan

6. UPLOAD BARANG SEWA MENU ADMIN



Gambar 3.6 Upload barang admin

Gambar 3.6 yaitu halaman upload barang sewa, terdiri dari *Radio Button* untuk memilih jenis barang dan *Edit Text* untuk mengisi spesifikasi setiap barang sewa, dan ada dua *Button* pilihan, *Cancel* untuk membatalkan

upload barang dan Submit untuk meyimpan upload barang sewa.

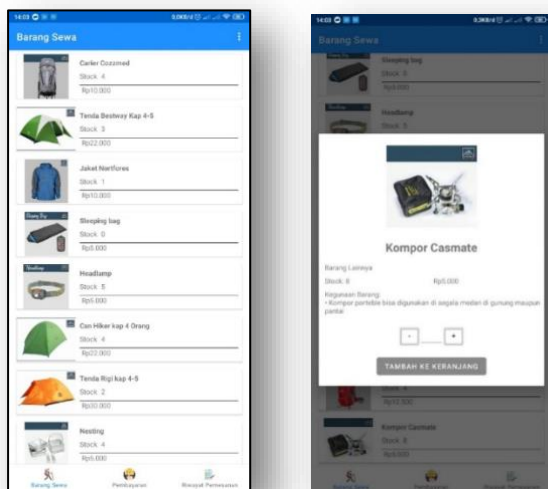
7. DETAIL PEMBAYARAN MENU ADMIN



Gambar 3.7 Detail pembayaran menu admin

Gambar 3.7 menampilkan detail pesan pelanggan jika pengguna Admin menekan salassatu list nama di halaman list boking/list pesanan pelanggan, di detail pesanan pelanggan ini menampilkan beberapa barang yang sudah di pilih oleh pelanggan beserta tanggal, jam ambil dan pengembalian barang, pengguna Admin juga di haruskan mengecek pesanan pelanggan apakah sudah memenuhi persyaratan penyewaan yang berlaku, baru kemudian membuat nota secara tertulis, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

8. DETAIL BARANG SEWA MENU PELANGGAN



Gambar 3.8 Detail barang sewa menu pelanggan

Gambar 3.8 menampilkan tampilan pemesanan jika pengguna pelanggan menekan salassatu barang sewa akan muncul spesifikasi barang yang sebelumnya di isi oleh Admin, dan di tampilan pesanan ini pelanggan juga bisa memilih barang dan jumlah barang yang akan di sewa, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

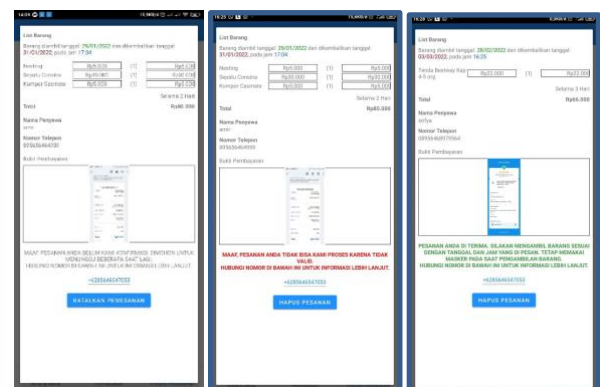
9. PEMBAYARAN DI MENU PELANGGAN



Gambar 3.9 Pembayaran menu pelanggan

Gambar 3.9 halaman pembayaran pada halaman ini pelanggan diharuskan untuk mengisi Edit Text yang ada di halaman pembayaran seperti nama, nomer gaway penyewa, tanggal, jam ambil dan pengembalian barang, beserta foto bukti pembayaran, lalu menekan Button sewa untuk mengirim pesan ke Admin toko, untuk implementasinya sistem berjalan sesuai yang di harapkan.

10. STATUS PEMESANAN MENU PELANGGAN



Gambar 3.1 Status pemesanan menu pelanggan

Gambar 3.10 menampilkan status pemesanan, jika pengguna pelanggan menekan salassatu pesanan yang sudah di buat, halaman ini di fungsikan untuk status pesanan yang sudah di buat, jika Admin belum mengecek pesanan maka pesanan

akan bertuliskan "maaf, pesanan anda belum kami konfirmasi. dimohon untuk menunggu beberapa saat lagi." Jika pesanan di terima "pesanan anda di terima. silakan mengambil barang sesuai dengan tanggal dan jam yang di pesan. tetap memakai masker pada saat pengambilan barang". Dan pesanan yang tidak diterima "Maaf, Pesanan Anda Tidak Bisa Kami Proses Karena Tidak Valid", dengan adanya tampilan ini bisa memudahkan pelanggan dalam status pemesana yang sudah di buat untuk implementasinya ini sistem berjalan sesuai yang diharapkan.

IV. KESIMPULAN

1. Aplikasi persewaan peralatan camping berbasis android ini di rancang menggunakan *Software* Android studio dengan bahasa pemograman kontlin dan database yang di gunkan adalah firebase untuk meyimpan data yang sudah diupload oleh admin dan di tampilkan ke pelanggan, Aplikasi ini berjalan dengan baik sesuai yang di harapkan.

2. Pada hasil aplikasi malang camp memiliki beberapa fitur untuk memudahkan admin dan pelanggan. Pada menu admin ada fitur upload barang dan spesifikasi barang yaitu untuk menyampaikan informasi terkait barang yang disewakan kepada pelanggan seperti, stock, harga, gambar dan kegunaan setiap barang yang di sewakan. Untuk fitur pelanggan memiliki fitur sewa barang di aplikasi yaitu pelanggan akan mengetahui stock dan detail barang yang tersedia untuk di sewakan dan pelanggan bisa menyewa barang melalui aplikasi.

3. Untuk implementasi pada aplikasi malang camp yaitu di terapkan pada tempat penyewaan malang camp untuk manajemen penyewaan peralatan camping. Pada hasil dari implementasi pengujian lapangan yaitu pengujian fitur, admin dan pengguna. Dari hasil pengujian fitur dengan presentase kelayakan 100% dalam kategori sangat layak. Kuisiонер pada fitur Admin pada aplikasi malang camp dari hasil pengujian dengan presentase kelayakan 93% dalam kategori sangat layak. Untuk fitur Pelanggan dengan presentase kelayakan 84% dalam kategori sangat layak.

SARAN

1. Tampilan aplikasi persewaan peralatan outdoor malang camp ini agar dibuat lebih menarik lagi.

2. Penambahan fitur informasi yang selalu update tentang pendakian gunung khususnya di malang raya dan sekitarnya.

3. Penambahan fitur cara pemasangan tenda secara video supaya pelanggan lebih mengerti dalam pemasangan sebuah tenda.

4. Penyempurnaan notifikasi pesanan pelanggan ke Admin pada saat pelanggan memesan peralatan camping.

DAFTAR PUSTAKA (ARIAL, 11 PT, BOLD)

- [1] Siti alfinia putri said, bayu Priyambadha dan faizatul Amalia.2019. **Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan pada DO-RENT berbasis Web (Studi Kasus: DO-RENT Malang). Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer.3(8): 8098-8103.**
- [2] Siti Laura rizky Ritonga, Lili Tanti. 2020 **"Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Kamar Villa berbasis Android"** 1178. **Jurnal FTIK, Vol. 1 No. 1/ 956-2849-1-SM.pdf**
- [3] Muh Ihsan.2018. **Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Dimitri Berbasis Android.makasar.Universitas Alaudidn Makasar.**
- [4] Agung Nugroho, Robby Rachmatullah, Teguh Hananta Tri Artadi. 2019 **" Aplikasi penyewaan Alat Outdoor Pada Camel Adventure Surakarta Berbasis Android "** Go Infotech: Jurnal Ilmiah Stmik Aub:Vol.25, No.2,/106-192-2-PB.pdf
- [5] Hasan, Sarip. **Sistem Informasi Penyewaan Alat-Alat Camping pada Tankbaja Outdoor berbasis Website. Skripsi Sarjana, Universitas Komputer Indonesia. Bandung: 2016. (2002) The IEEE website. [Online]. Available: <http://www.ieee.org/>**
- [6] Imam tri suryadin, 2021, **"Sistem Informasi persewaan mobil Studi kasus di Yudha Sedayu Grub Rent Car", JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIKA VOL.09 NO.1 194-1-505-1-10-20220407.pdf.**
- [7] Ahmad Shidqy Hafiz Nugraha, 2017, **"Sistem Informasi Penjualan Dan Penyewaan Peralatan Camping Berbasis Web Pada Oasis Camp", Progresif: Jurnal Ilmiah Komputer Vol. 13, No. 2/275-533-1-SM.pdf..**